

Аннотация рабочей программы дисциплины
Б1.В.ДВ.6.1 Компьютерное моделирование в ветеринарии
1.Цели и задачи дисциплины

Цель дисциплины: изучение основных принципов компьютерного моделирования, а также построение статических и динамических моделей с использованием современных программных средств.

Задачи дисциплины:

- приобретение обучающимися теоретических знаний и практических навыков по использованию компьютерных информационных технологии в моделировании объектов сельского хозяйства;
- приобретение навыков использования современных методов и средств в решении задач, связанных с предстоящей профессиональной деятельностью.

2. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Код компетенции	Результаты освоения образовательной программы (компетенция или содержание достигнутого уровня освоения компетенции)	Результаты обучения
ОПК-1	способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	Знать: - современные программные средства моделирования Уметь: - уметь использовать ЭВМ при решении задач по компьютерному моделированию Владеть: - навыками применения информационных технологий, программного обеспечения для компьютерного моделирования
ОПК-25	способностью и готовностью осуществлять сбор научной информации, подготовку обзоров, аннотаций, составление рефератов и отчетов, библиографий, участвовать в научных дискуссиях и процедурах защиты научных работ различного уровня, выступать с докладами и сообщениями по тематике проводимых исследований, анализировать отечественный и зарубежный опыт по тематике исследования, разрабатывать планы, программы и методики проведения научных исследований, проводить научные исследования и эксперименты	Знать: - методы формализации и представления операций переработки для подготовки компьютерной модели Уметь: - составить компьютерную модель отдельных операций и сформулировать выводы Владеть: - навыками проведения практического эксперимента вычислительного процесса

3. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Компьютерное моделирование в ветеринарии» входит в состав вариативной части дисциплин по выбору Блока 1 «Дисциплины (модули)», включенных в учебный план направления подготовки **36.05.01 Ветеринария**.

4. Содержание дисциплины

Раздел 1. Модели и моделирование

[Раздел 2. Получение и обработка данных для моделирования](#)

[Раздел 3. Принципы построения математических моделей](#)

[Раздел 4. Дискретно - событийное моделирование в системе AnyLogic](#)

[Раздел 5. Использование моделей для исследования явлений и объектов в сельском хозяйстве](#)

Раздел 6. Компьютерные сети

5.Общая трудоемкость – часов/зачетных единиц – 72/2, в том числе, по очной (заочной) формам обучения:

1. Контактная работа 45(14) часов, из них:

лекции – 18(4) часов, лабораторные занятия – 18(4) часов, практические занятия - 0(0) часов.

2. Самостоятельная работа 27(58) часов, из них на подготовку к промежуточной аттестации 5(5) часов.

Аттестация – зачет.